



TIPP: Viewports und Ausgabe platzieren

Wussten Sie schon? In der neuen Programm-Version **WinDelta®PMS 7.10c** können z. B. bei »Zeichnung/Grundriss bearbeiten« mit dem Ikon »Ausschnittrahmen fixieren« neben dem Fixrahmen auch weitere Viewports definiert und ausgegeben werden.

Ein Viewport wird definiert, indem wie beim Fixrahmen setzen ein Fenster über dem gewünschten Bereich aufgezo-gen und bei »Ausschnitt-rahmen fixieren« auf »Neuer Viewport« geklickt wird. In den Grundriss eingefügte Perspektiven, Frontansichten, Textbausteine oder auch verschiedene Zeichnungs-Ausschnitte wie z. B. ein Koch- oder Vorbe-reitungsbereich können so als Viewport definiert werden.

Um die Größe eines Viewports anzupassen, kann mit einem Doppel-klick der linken Maustaste auf die gestrichelten Umrisslinien geklickt und anschließend mit den Pfeilen die Größe verändert werden. Der Viewport muss nicht neu gezogen werden.

Nach dem Setzen von Viewports werden diese zentriert und überein-ander gelegt bei »Ausgabe platzieren« angezeigt. Die Viewports können dann beliebig platziert und über das Attribute-Ikon oder einen Doppel-klick der linken Maustaste auf den Viewport in einem anderen Maß-stab bzw. in einer anderen Größe dargestellt werden. Insbesondere kann so das Größenverhältnis von Perspektiven, Frontansichten, Zeich-nungsbausteinen und Draufsichtsplan optimiert werden.

Die Nutzung von Viewports ist insbesondere interessant, wenn häufig Perspektiven oder Frontansichten erneut in die Planung eingebunden werden müssen, weil z. B. am Grundriss Änderungen notwendig wurden. Mussten sonst alle Perspektiven/Ansichten erneut eingelesen und in der Größe angepasst werden, genügt jetzt ein erneutes Ausgabe simu-lieren, vorausgesetzt die Perspektiven sind als Viewport im Grundriss definiert.